# WPU 10R
# PROGRAMMIEREN

Inhalte

Im Kurs Programmieren lernt ihr die Grundlagen der Programmierung mit der Programmiersprache Python, wie die algorithmischen Grundbausteine (Variablen, Schleifen, Verzweigungen. Ihr entwerft eigene Programme mit verschiedenen Inhalten. Dieses Wissen wird im weiteren Verlauf durch ein groß angelegtes Projekt gefestigt. Dadurch erlernt ihr auch die Grundlagen des projektorientierten und agilen Arbeitens. Das Hauptziel ist das Erlernen der Grundlagen einer Programmiersprache und einen Einblick in moderne Arbeitsweisen aus der Wirtschaft zu bekommen. Bei genügend Zeit, werden die Grundlagen von Computernetzwerken, wie DNS, IP-Adressen und DHCP besprochen und eigene Netzwerke simuliert.

**Eignungsvoraussetzungen:**

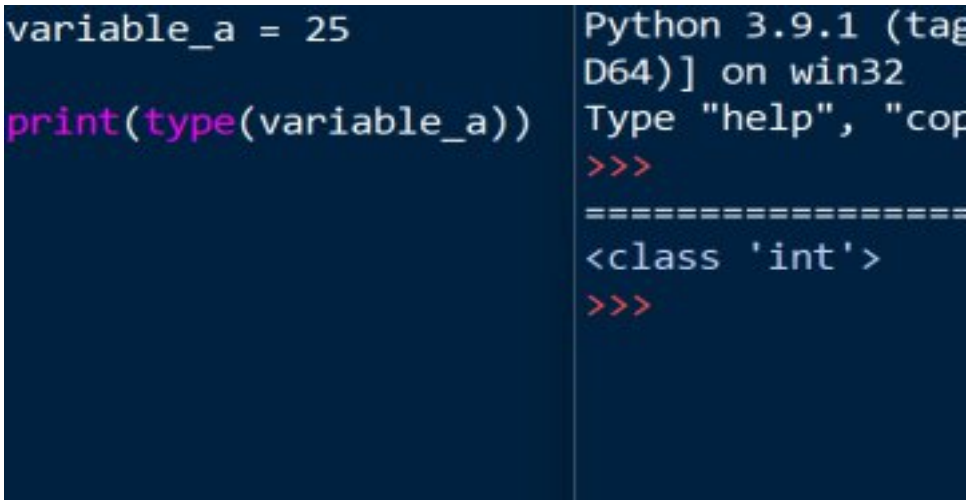
Die Bereitschaft, eine neue (Programmier-) Sprache zu lernen und sich mit Fachkonzepten auseinander zu setzten, logisches und abstraktes Denken, Durchhaltevermögen, sich längere Zeit mit einem Projekt zu beschäftigen

**MÖGLICHE INHALTE (BEISPIEL)**

**VARIABLEN**
**DATENTYPEN**
**BEDINGUNGEN**
**SCHLEIFEN**
**VERZWEIGUNGEN**

**PROJEKTARBEIT**
**ENTWICKLUNG VON GRAFISCHEN BENUTZEROBERFLÄCHEN (GUI)**
**TKINTER**
**PYGAME**

**STAND-UP-MEETINGS**
**PROJEKTPLANUNG**
**SELBSTGESTEUERTES LERNEN**




**STUNDENUMFANG: 3 WOCHENSTUNDEN**

**KURSDAUER: 1 JAHR**